

## Bando inNOVazione: ecco i vincitori

“Non mi piace pensare a vincitori e vinti – Giovanni Rizzo, presidente della Fondazione Novara Sviluppo, apre così la conferenza stampa di presentazione dei progetti del [bando inNOVazione](#) – preferisco pensare a idee che ci hanno convinto di più e altre che ci hanno convinto meno, ma tutte davvero interessanti”.

Ben 22 le idee di impresa che hanno presentato il proprio Business Plan: “un numero davvero significativo – continua Rizzo – che ci conferma come sia questa la giusta strada da percorrere per creare posti di lavoro e aziende che funzionano”.

Ventidue idee e tra tutte quella di Ilaria Baiguieri si è classificata al primo posto. Il suo è un progetto il cui obiettivo è illustrare, in un solo giorno, a chiunque abbia un normale grado di confidenza nell’uso del computer, i fondamenti della programmazione web, per evitare perdite di tempo e incomprensioni nello svolgimento della propria attività lavorativa. “Il progetto [In Codice – un giorno da programmatore](#) – spiega Ilaria Baiguieri web designer che si avvarrà di alcuni collaboratori esperti del settore - si rivolge a manager, imprenditori che vogliono promuovere la propria attività accedendo ai più moderni sistemi di comunicazione, ma non ne conoscono il linguaggio e le potenzialità”.

“A loro e ai primi 3 classificati la Fondazione assegna un contributo a fondo perduto di 2.000 Euro nonché la possibilità di usufruire di spazi all’interno della Fondazione e attività di supporto”- ha aggiunto Roberto Franzo vice presidente della Fondazione Novara Sviluppo, che ha poi illustrato gli altri progetti.

Emanuela Fortuna si è classificata al secondo posto con il progetto artistico-culturale [Contemporary Didart Lab](#) che nasce dall’idea di realizzare un centro didattico per le arti figurative contemporanee, per indirizzare i giovani alla cultura contemporanea e per dare nuove possibilità di inserimento lavorativo a laureati negli ambiti artistico-culturali e ad artisti novaresi.

Ottimo terzo il progetto [Peter Pan](#) di Ester Russo, che si posiziona nell’ambito educativo e si sviluppa, da un lato, come laboratorio studio-ludico-creativo dedicato a giovani studenti a cui viene offerta assistenza personalizzata nello studio e, dall’altro, come laboratorio creativo che ha il fine di stimolare la fantasia e la creatività dei bambini accrescendo e sviluppando la loro manualità. “E’ un progetto che nasce a Galliate a seguito di segnalazioni di specifiche esigenze – racconta Ester Russo – iniziato timidamente lo scorso anno oggi si sta strutturando sempre più e ritengo possa essere l’anno della svolta”

Dal quinto all’ottavo posto - conquistando il diritto di usufruire di benefit quali spazi, servizi di assistenza e marketing - si posizionano invece i progetti:

- [Make Interactive](#) che nasce per aiutare le aziende a sviluppare il loro business dell’economia digitale, offrendo un supporto completo con focus su eCommerce e User Experience
- [In Breve](#) che seleziona i concetti più importanti e le idee davvero preziose dei libri di business pubblicati nel mondo per realizzare MiniBook, ovvero interi libri di business concentrati in poche pagine,
- [People&BB](#) che si propone di rivoluzionare il turismo in B&B attraverso un nuovo approccio turistico e la semplificazione estrema di tutto il processo di prenotazione,

- **Map Tiler** progetto ambizioso che segue la strategia europea di diffusione degli open-data e si propone di fornire servizi di cartografia digitale personalizzata per enti pubblici e privati che necessitino di una base cartografica più o meno tematizzata, utilizzando la base opensource di Open Street Mape
- **Hintclub** che ha l'obiettivo di realizzare una web-app che aiuti le persone a condividere consigli veri e propri, tra persone reali, per scoprire contenuti di qualità, qualcosa di nuovo relativo a ciò che ama.